



Denominazione	DIRITTO DELL'INFORMATICA
Moduli componenti	
Settore scientifico-disciplinare	GIUR-01/A
Anno di corso e semestre di erogazione	Terzo anno, Secondo semestre
Lingua di insegnamento	Italiano
Carico didattico in crediti formativi universitari	6 CFU
Numero di ore di attività didattica assistita complessive e ripartite tra DE e DI	42 ore, di cui 36 ore di Didattica Erogativa (DE) e 6 ore di Didattica interattiva (DI)
Docenti	Responsabile insegnamento: Prof. Gianfranco Cotrone Docenti: Prof. Gianfranco Cotrone, 4 CFU – Parte del Programma di cui ai punti a, c, d, e, f, g e j. Prof. Rocco Lombardi, 2 CFU - - Parte del Programma di cui ai punti b, h e i.
Risultati di apprendimento specifici	Al termine del corso lo studente avrà acquisito una conoscenza approfondita dei problemi giuridici relativi alla società dell'informazione ed al commercio elettronico; al contratto telematico ed al documento informatico; alla tutela del consumatore Al termine del corso lo studente sarà in grado di costruire autonomamente le parti qualificanti dei contratti telematici e di gestirne la fase preparatoria ed esecutiva. Conoscenza e capacità di interpretare la disciplina statale e sovrastatale del commercio elettronico e di valutare la correttezza e la legittimità degli adempimenti per la stipulazione dei contratti on line. Al termine del corso lo studente avrà acquisito capacità di analisi, sintesi, chiarezza espositiva e proprietà di linguaggio alla luce delle soluzioni tecnico-giuridiche che attualmente informano la disciplina del commercio elettronico e dei contratti telematici
Programma	a) Le tecnologie dell'informazione e della comunicazione nell'ordinamento giuridico; l'informatica, la telematica e la rete Internet b) i documenti informatici e le firme elettroniche; c) La <i>privacy</i> e la tutela dei dati personali in rete. La tutela dei dati e della persona nei <i>social network</i>; d) La società dell'informazione ed il commercio elettronico: contratti per via elettronica e contratti conclusi on-line; la tutela del consumatore, garanzia legale di conformità e garanzie commerciali per i beni di consumo, la pubblicità commerciale in rete; e) <i>Smart contracts</i> e <i>blockchain</i>; f) la disciplina del diritto di autore <i>on-line</i>. La tutela del software; g) la responsabilità contrattuale ed extracontrattuale in rete, la responsabilità degli intermediari; h) Il Regolamento sull'Intelligenza Artificiale (AI Act) i) La cybersecurity e la direttiva NIS2 (Network and Information Security 2) j) il diritto e l'intelligenza artificiale, la giustizia predittiva e la giustizia digitale; gli automi e la responsabilità.



Tipologie di attività didattiche previste e relative modalità di svolgimento	L'insegnamento sarà strutturato in lezioni di didattica frontale. L'attività didattica sarà caratterizzata da lezioni teoriche e da esercitazioni che avranno ad oggetto la redazione di contratti e/o l'approfondimento di singoli istituti, attraverso l'analisi di casi pratici. Oltre alle lezioni di didattica frontale, gli studenti potranno accedere ad attività di tutoraggio con cadenza settimanale finalizzato a dare loro supporto nell'apprendimento e nell'autovalutazione della propria preparazione. È altresì prevista una sessione di didattica interattiva attraverso attività di laboratorio in presenza, per tramite dell'intervento di società impegnate nel settore dell'innovazione tecnologica e il confronto con associazioni di categoria del mondo dell'imprenditoria.
Metodi e criteri di valutazione dell'apprendimento	L'esame finale consiste in un colloquio orale della durata di circa 20 minuti (fatta salva la possibilità di concedere un tempo maggiore a favore dello studente) volto a verificare il conseguimento degli obiettivi del corso e la conoscenza dei temi oggetto del programma. Allo studente saranno poste almeno quattro domande aperte (una per ciascuna delle quattro articolazioni del programma indicate nella sezione «Programma») volte a individuare la conoscenza e la capacità di comprensione, l'autonomia di giudizio e l'abilità comunicativa acquisite sul programma del corso.
Criteri di misurazione dell'apprendimento e di attribuzione del voto finale	La valutazione dell'apprendimento prevede l'attribuzione di un voto finale espresso in trentesimi (voto massimo: 30 e lode; voto sufficiente: 18) che esprime la valutazione complessiva della prova ed è basato sulla verifica del livello di raggiungimento dei risultati di apprendimento stabiliti. Ai fini del voto finale ogni domanda ha lo stesso peso delle altre: il voto è quindi calcolato sulla base della media matematica dei voti relativi a ciascuna risposta.
Propedeuticità	-
Materiale didattico utilizzato e materiale didattico consigliato	A.M. GAMBINO - A. STAZI – D. MULA, <i>Diritto dell'informatica e della comunicazione</i>, Giappichelli Editore, Torino, 2019 (Terza edizione) È altresì richiesto l'approfondimento delle principali novità normative in argomento, ossia, il Regolamento sull'Intelligenza Artificiale (AI Act) e la direttiva NIS2 (Network and Information Security 2). (Materiale di approfondimento sarà fornito durante il corso)