



<b>Denominazione</b>	INGEGNERIA DEL WEB
<b>Moduli componenti</b>	-
<b>Settore scientifico-disciplinare</b>	ING-INF/05
<b>Anno di corso e semestre di erogazione</b>	3° anno, 2° semestre
<b>Lingua di insegnamento</b>	Italiano
<b>Carico didattico in crediti formativi universitari</b>	6
<b>Numero di ore di attività didattica frontale</b>	48
<b>Docente</b>	
<b>Risultati di apprendimento specifici</b>	<p>Il corso mira a fornire agli studenti una solida comprensione riguardante le tecnologie e gli strumenti più recenti per creare siti web e applicazioni web dinamiche e interattive oltre a soluzioni per la gestione dei dati e la sicurezza delle informazioni online. Gli studenti imparano ad utilizzare i linguaggi di programmazione più comuni per il web (HTML, CSS, JavaScript) ed i principali framework di sviluppo, interagendo con database e sistemi di gestione del contenuto attraverso i protocolli applicativi proposti per le applicazioni in rete.</p> <p><i>Conoscenze e comprensione.</i> Lo studente acquisirà conoscenze relative a: protocolli di comunicazione e linguaggi standard per la rappresentazione dell'informazione sul Web; tecnologie e metodologie di sviluppo per applicazioni Web; strumenti di programmazione, librerie e framework sia lato client che lato server.</p> <p><i>Capacità di applicare conoscenze e comprensione.</i> Lo studente svilupperà competenze per essere in grado di: gestire problematiche relative alla creazione di applicazioni Web; creare applicazioni web statiche e dinamiche; ideare soluzioni innovative per la fruizione di contenuti sia su piattaforme desktop che mobile.</p> <p><i>Autonomia di giudizio e pensiero critico:</i> Al termine del corso lo studente sarà in grado di: sfruttare in modo efficace la propria formazione per ideare soluzioni in contesti applicativi non convenzionali; comunicare con chiarezza le metodologie utilizzate nella realizzazione di applicazioni Web e i risultati ottenuti utilizzando report e relazioni tecniche.</p>
<b>Programma</b>	<p>Il programma del corso è composto dai seguenti contenuti didattici:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Linguaggi e protocolli per applicazioni Web<ul style="list-style-type: none"><li>○ HTTP e HTTPS</li><li>○ Linguaggi JSON e XML</li><li>○ HTML per la creazione di pagine Web</li><li>○ Fogli di stile per HTML: CSS</li></ul></li><li>● Sviluppo di applicazioni Web<ul style="list-style-type: none"><li>○ Paradigma REST (REpresentational State Transfer)</li><li>○ Linguaggi di scripting lato client e lato server: JavaScript</li><li>○ Programmazione lato server: Node.js e Angular</li></ul></li></ul>
<b>Tipologie di attività didattiche previste e</b>	L'insegnamento è strutturato in lezioni di didattica frontale, incoraggiando l'interazione e la



<b>relative modalità di svolgimento</b>	partecipazione attiva degli studenti, ed esercitazioni, integrate con le lezioni e svolte con l'ausilio di un elaboratore. Saranno mostrati esempi di progettazione ed implementazione di applicativi basati sui linguaggi presentati a lezioni. È previsto inoltre l'utilizzo di tecnologie digitali per l'erogazione delle lezioni e delle esercitazioni.
<b>Metodi e criteri di valutazione dell'apprendimento</b>	<p>La valutazione dell'apprendimento (sia per studenti frequentanti che non frequentanti) consiste nello svolgimento di una prova scritta contenente quesiti teorici e pratici relativi ai contenuti del corso, proposti attraverso domande a risposta multipla e una prova progettuale.</p> <p>Sarà prevista inoltre una prova orale facoltativa. In questo caso, la prova scritta concorrerà alla composizione del voto finale, nella misura del 70%. Il restante 30% della valutazione si baserà sul colloquio orale finale. La valutazione del colloquio orale è espressa in trentesimi e terrà conto della proprietà di linguaggio, della capacità argomentativa, di analisi critica e di ragionamento</p>
<b>Criteri di misurazione dell'apprendimento e di attribuzione del voto finale</b>	<p>La valutazione dell'apprendimento prevede l'attribuzione di un voto finale espresso in trentesimi. Il voto finale sarà determinato attraverso l'esame scritto sopra dettagliato. In particolare, il test si compone di 20 quesiti a risposta multipla (1 punto per ciascun quesito) e da un quesito di natura progettuale (a cui sono assegnati 10 punti)</p> <p>La concessione della lode sarà valutata per i soli studenti che abbiano raggiunto la valutazione complessiva di 30/30 analizzando la capacità di applicazione delle conoscenze acquisite nonché la capacità di proporre soluzioni corrette ed efficienti nella risoluzione del quesito di natura progettuale.</p>
<b>Propedeuticità</b>	Fondamenti di Informatica Programmazione object-oriented Basi di Dati + Laboratorio
<b>Materiale didattico utilizzato e materiale didattico consigliato</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Report, documenti e slides fornite dal docente</li><li>- SVILUPPARE APPLICAZIONI WEB MULTI-DEVICE CON HTML5, CSS3 E JAVASCRIPT. Peter Gasston. Apogeo, 2013 (ISBN 9788850332465)</li><li>- SVILUPPARE APPLICAZIONI CON ANGULAR: GUIDA ALLA PROGRAMMAZIONE WEB E MOBILE. Vincenzo Giacchina. Apogeo, 2017 (ISBN 9788850334063)</li></ul>