



UNIVERSITÀ

LUM

GIUSEPPE
DEGENNARO

Curriculum Vitae Europass

Prof. Carmelo Antonio Ardito
Professore Ordinario di Ingegneria Informatica (S.S.D.
ING/INF05)
Dipartimento di Management, Finanza e Tecnologia
Università LUM Giuseppe Degennaro
S.S. 100 km 18 – 70010, Casamassima (BA)



Contatti

Dipartimento di Management, Finanza e Tecnologia
Università LUM Giuseppe Degennaro
S.S. 100 km 18 – 70010, Casamassima (BA)
Email: ardito@lum.it

Formazione e carriera

Agosto 2019 – settembre 2022 Professore Associato
Dipartimento di Ingegneria Elettrica e dell'Informazione (DEI), Politecnico di Bari

Ottobre 2021 - settembre 2022 Coordinatore del Corso di Laurea Triennale in Ingegneria
Informatica e dell'Automazione
Politecnico di Bari

Settembre 2020 – settembre 2022 Membro del Comitato Tecnico Scientifico per il "Percorso di
Potenziamento delle Competenze dei dipendenti dell'Agenzia Regionale per le Politiche Attive
del Lavoro (ARPAL), Convenzione del 24.12.2020".

Febbraio – maggio 2020 Coordinatore del corso "Soluzioni di sicurezza per il contrasto delle
minacce cyber" – Formazione Valore PA 2020 INPS.

Ottobre 2020 – settembre 2021 Membro del Presidio di Qualità dell'Ateneo.

Ottobre 2020 – settembre 2021 Membro del comitato scientifico della IV edizione del Master di II
livello in Data Science congiunto del Politecnico di Bari e dell'Università degli Studi di Bari, Anno
accademico 2020/2021.

Ottobre 2019 – settembre 2020 Membro del comitato scientifico della III edizione Master di II
livello in Data Science del Politecnico di Bari, Anno accademico 2019/2020.

Novembre 2021 - oggi Membro del Collegio del Dottorato di ricerca Nazionale in Industria 4.0
(XXXVII ciclo)
Politecnico di Bari

Gennaio 2020 Abilitazione Scientifica Nazionale Professore Fascia I (art. 16, Legge 240/2010)
09/H1 Sistemi di Elaborazione delle Informazioni (ING/INF05)

Gennaio 2020 – oggi Direttore del nodo del Laboratorio Nazionale Cybersecurity CINI presso il
Politecnico di Bari

Novembre 2020 - ottobre 2021 Membro del Collegio del Dottorato di ricerca in Ingegneria
Elettrica e dell'Informazione (DRIEI) del Politecnico di Bari (XXXVI ciclo)
Politecnico di Bari

Settembre 2019 - settembre 2021 Coordinatore Vicario del Corso di Laurea Triennale in
Ingegneria Informatica e dell'Automazione
Politecnico di Bari



UNIVERSITÀ

LUM

GIUSEPPE
DEGENNARO

Esperienza professionale

Agosto 2018 Abilitazione Scientifica Nazionale Professore Fascia I (art. 16, Legge 240/2010)
01/B1 Informatica (INF/01)

Luglio 2013 - novembre 2021 Membro del Collegio del Dottorato di ricerca in Informatica e Matematica dell'Università degli Studi di Bari Aldo Moro (cicli XXVIII - XXIX - XXXIII - XXXIV - XXXV)

2015 - 2019 Membro della Giunta del Consiglio di Interclasse dei Corsi di Studio in Informatica (CICSI) del Dipartimento di Informatica dell'Università di Bari.

2013 -2014 Membro della Commissione Paritetica Docenti – Studenti per i Corsi di Studio del Dipartimento di Informatica dell'Università di Bari

Febbraio 2012 – Luglio 2019 Ricercatore a Tempo Indeterminato
Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Bari Aldo Moro

Marzo 2008 - Febbraio 2012 Assegnista di Ricerca
Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Bari Aldo Moro
Titolo della ricerca “Interazione con sistemi mobili e pervasivi”

Aprile 2002 - Gennaio 2012 Ricercatore / Consulente indipendente
Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Bari Aldo Moro

Progetti di ricerca

2021 – 2022 EU HORIZON 2020 “PASSEPARTOUT - Photonic Accurate and Portable Sensor Systems Exploiting Photo-Acoustic and Photo-Thermal Based IR Spectroscopy for Real-Time Outdoor Air Pollution Monitoring”

2021 – oggi Progetto SECURE SAFE APULIA- Regional Security Center Regolamento regionale della Puglia per gli aiuti in esenzione n. 17 del 30/09/2014 (BURP n. 139 suppl. del 06/10/2014) (2021-2024).

2021 – 2022 Progetto PON “TRACECOOP – Tracciabilità delle Filiere Cooperative attraverso tecnologia Blockchain – Distributed Ledger”

2020 – 2022 Progetto PON “AMICO - Assistenza Medica In COntextual awareness”

2020 – 2022 Progetto FSC 2014-2020 “BARIUM 5G”

2020 – 2022 Progetto FSC 2014-2020 “Casa delle Tecnologie Emergenti di Matera”

2020 – 2022 Progetto PON “BIO-D - Sviluppo di Biomarcatori Diagnostici per la medicina di precisione e la terapia personalizzata”

2019 – 2021 Progetto “OK-INSAILD - Operational Knowledge From Insights And Analytics On Industrial Data”

2019 – 2021 Progetto P.O. PUGLIA FESR 2014-2020 “D5 DSAN”

2019 – 2021 Progetto PON “FLET4.0 – FLEet management optimization through I4.0 enabled smart maintenance”

2019 Progetto PRIN 2017 “EMPATHY - Empowering People in Dealing with Internet of Things Ecosystems”

2015 – 2016 - “DSE - Digital Services Ecosystem” sponsored by the Italian Ministry for Research and Education

2012 – 2014 - Erasmus-IP EU programme “SURGEOM: SUBject-driven Role-Guided Externalization of Organizational Models”

2012 – 2015 - PON “VINCENTE - A Virtual collective INTElligenCe ENVironment to develop sustainable Technology Entrepreneurship ecosystems” sponsored by the Italian Ministry for Research and Education

2009 – 2012 - “L4A: (Everyone can learn) - A multi paradigm, multichannel, and multi-technology approach to innovative pedagogy” sponsored by the Italian Ministry for Research and Education

2006 – 2008 - FAR “CHAT: Cultural Heritage fruition & e-learning applications of new Advanced (multimodal)



Technologies" sponsored by the Italian Ministry for Economic Development

2010 – 2011 Progetto POR PUGLIA K-People.

2005 – 2007 Progetto Regionale POR "Stressafish: Sviluppo di metodi di supporto al miglioramento qualitativo e di resistenza allo stress di pesci eurialini"

Brevetto italiano n. 1401512 (2013).

Titolo: Infrastruttura multimediale e metodo per guidare la visita ad un sito di interesse

Inventori: Carmelo Ardito, Paolo Buono, Maria F. Costabile, Rosa Lanzilotti, Antonio Piccinno

Esperienze all'estero

Febbraio – marzo 2018 Soggiorno di ricerca presso University of Hertfordshire, Hatfield, UK

Giugno – luglio 2017 Soggiorno di ricerca presso Department of Computer Science, Brunel University, Londra, UK

Aprile – Maggio 2017 Visiting professor presso Cyprus Interaction Lab at the Cyprus University of Technology, Limassol, Cyprus

Giugno – luglio 2016 Soggiorno di ricerca presso Visiting professor presso DEI Interactive Systems Group at the Universidad Carlos III de Madrid, Leganes, Spain

Aprile – Maggio 2014 Visiting professor presso Institute of Informatics of Tallinn University, Tallinn, Estonia

Settembre 2013 Soggiorno di ricerca presso Gdańsk Technical University, Danzica, Polonia

Giugno 2012 Soggiorno di ricerca presso Department of Computer and Information Science at the Norwegian University of Science and Technology (NTNU), Trondheim, Norway

Giugno – luglio 2010 Soggiorno di ricerca presso Human-Computer Interaction at the University of Patras, Greece

Febbraio – giugno 2007 Soggiorno di ricerca presso Ubiquitous Interaction (UIx) group at the Helsinki Institute for Information Technology (HIIT), Helsinki, Finland

Membro di network di ricerca internazionali

2009-2012 EU COST Action IC0904 TwinTide "ToWards INtegration of Trans-sectorial IT Design and Evaluation"

2005-2009 EU COST Action 294 MAUSE "Towards the MATuration of Information Technology USability Evaluation"

Partecipazione a comitati editoriali di riviste

- International Journal of Human-Computer Interaction (IJHCI), ISSN 1044-7318, edito da Taylor & Francis
- Journal of Interaction Science (JoIS), ISSN 21940827, edito da Springer
- Guest-editor dello Special Issue "CHIItaly 2017 - Computer Human Interaction" of Multimedia Tools and Applications (MTAP) journal, ISSN: 1380-7501, edito da Springer

Editor di collezioni internazionali

- Ardito C., Bernhaupt R., Sauer S., 2022. Proceedings of IFIP TC-13 International Conference on Human-Centered Software Engineering (HCSE 2022). LNCS 13482. Springer, Cham. isbn: 978-3-030-64265-5.
- Di Noia, T., Ko, IY., Schedl, M., Ardito, C., 2022. Web Engineering. Lecture Notes in Computer Science, vol 13362. Springer, Cham.
- Ardito C., Lanzilotti R., Malizia A et Al, 2022. Sense, Feel, Design. INTERACT 2021. Lecture Notes in Computer Science, vol 13198. Springer, Cham. isbn: 978-3-030-98387-1
- Ardito C., Lanzilotti R., Malizia A., Petrie H., Piccinno A., Desolda G., Inkpen K., 2021. Proceedings of the 18th IFIP TC 13 International Conference on Human-Computer Interaction – INTERACT 2021, LNCS 12932-12936. Springer, Cham. (5 volumi).



- Ardito C., Bernhaupt R., Sauer S., 2020. Proceedings of IFIP TC-13 International Conference on Human-Centered Software Engineering (HCSE 2020). LNCS 12481. Springer, Cham. isbn: 978-3-030-64265-5.
- Nocera J.A., Parmaxi A., Winckler M., Loizides F., Ardito C., Bhutkar G., Dannenmann P., (2020). Beyond Interactions: INTERACT 2019 IFIP TC 13 Workshops, Paphos, Cyprus, September 2–6, 2019, Revised Selected Papers, vol. LNCS 11930. Springer Nature, isbn: 3030465403.
- Díaz P., Pipek V., Ardito C., Jensen C., Aedo I., Boden A., (Eds.) Proceedings of End-User Development - Is-EUD 2015. Lecture Notes in Computer Science, LNCS 9083, Springer, Berlin Heidelberg. isbn: 978-3-319-18425-8

Revisore di riviste scientifiche internazionali

- Transaction on Computer-Human Interaction (TOCHI)
- International Journal of Human-Computer Studies (IJHCS)
- International Journal of Human-Computer Interaction (IJHCI)
- Multimedia Tools and Application (MTAP)
- Universal Access in the Information Society (UAIS)
- Journal of Visual Languages and Computing (JVLIC)
- Journal of Software Systems (JSS)
- Health Informatics Journal (HIJ)
- Interacting with Computer (IWC)

**Appartenenza ad
organizzazioni scientifiche**

- Expert Member dell'International Federation for Information Processing Technical Committee on Human-Computer Interaction (IFIP TC13).
- Deputy chair dell'IFIP TC13 Working Group “13.2 – Methodologies for User-Centered Systems Design”.
- Membro dell'IFIP IoT Domain Committee.
- Membro di ACM SIGHCI (ACM membership: 7012003).
- Membro di ACM SIGCHI Italy, il capitolo italiano di ACM SIGCHI.
- Membro dello Steering Committee e Proceedings chair officer del Congresso Internazionale IFIP TC13 “INTERACT”

Istruzione e formazione

2004-2008 Dottorato di ricerca in Informatica
Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Bari Aldo Moro
Titolo della tesi: “Interaction with Mobile Devices in Multimodal and Pervasive Scenarios”

2002-2004 Laurea Specialistica in Informatica (classe 23/S), votazione 110/100 e Lode
Titolo della tesi: “Supporto per la navigazione in ambienti virtuali: Prove empiriche sull'uso del suono”
Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Bari Aldo Moro

1999-2002 Laurea Triennale in Informatica, votazione 110/100 e Lode
Titolo della tesi: “Usabilità dei sistemi a realtà virtuale”
Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Bari Aldo Moro

Lingue**Italiano**

Madrelingua

Inglese

Comprensione		Parlato		Scritto
Ascolto	Lettura	Interazione orale	Produzione orale	
C1	C1	C1	C1	C1

**Capacità e competenze
tecniche**

Gli interessi di ricerca del Prof. Ardito sono nel settore dell'Interazione Uomo-Macchina, con particolare riferimento a progettazione, sviluppo e valutazione di Nuove Tecniche di Interazione e Sistemi Pervasivi (interazione multimodale con sistemi mobili, interazione tramite gesture con schermi multitouch di grandi dimensioni e mixed reality, interazione tramite "tangibles" con ambienti smart), Human-Centred Artificial Intelligence, Cybersecurity.

L'attività di ricerca, svolta in modo continuativo negli anni, ha reso possibile instaurare rapporti di collaborazione internazionale e a pubblicazioni internazionali con specifico impatto entro le comunità scientifiche di riferimento.

Gli indici bibliometrici riferiti al Prof. Ardito sono i seguenti (agosto 2022):

Scopus

Author ID: 13006980600

Documents: 140

Citations: 1747 total citations by 1329 documents

h-index: 20

Co-authors: 122

- Il profilo completo è consultabile su Scopus al seguente url:

<https://www.scopus.com/authid/detail.uri?authorId=13006980600>

Google Scholar

Indici citazioni	Tutte	Dal 2017
Citazioni	3416	1661
Indice H	29	18
i10-index	61	40

- Il profilo completo è consultabile su Google Scholar al seguente url:

<https://scholar.google.com/citations?user=2YUHASKAAAAJ&hl=it>

Ulteriori informazioni**Principali pubblicazioni
scientifiche**

Si riportano qui le sole Riviste Scientifiche. Per l'elenco completo fare riferimento a Google Scholar.

1. **Ardito C.**, Desolda G., Lanzilotti R., Malizia A., Matera M., Buono P., Piccinno A. (2020). User-defined Semantics for the Design of IoT Systems Enabling Smart Interactive Experiences. *Personal and Ubiquitous Computing*. 24, pages 781–796. <https://doi.org/10.1007/s00779-020-01457-5>
2. Torsi S., **Ardito C.**, Rebek C., (2020). An Interactive Narrative to Improve Cultural Heritage Experience in Elementary School Children. *J. Comput. Cult. Herit.*, 13 (3), Article 22, issn: 1556-4673, doi 10.1145/3382771.
3. **Ardito C.**, Caivano D., Colizzi L., Dimauro G., Verardi L., (2020). Design and execution of integrated clinical pathway: A simplified meta-model and associated methodology. *Information (Switzerland)*, 11 (7), doi 10.3390/info11070362.
4. **Ardito C.**, Desolda G., Lanzilotti R., Alessio Malizia, Mariella Matera (2019). Analysing Trade-offs in Frameworks for the Design of Smart Environments. *Behaviour and Information Technology (BIT)*, 39(1), pp. 47-71. <https://doi.org/10.1080/0144929X.2019.1634760>
5. Desolda G., **Ardito C.**, Jetter H.-C., Lanzilotti R. (2019). Exploring spatially-aware cross-device interaction techniques for mobile collaborative sensemaking. *International Journal of Human-Computer Studies*, Volume 122 (February 2019), 1-20, **ISSN: 1071-5819**, <https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2018.08.006>.
6. Desolda G., **Ardito C.**, Matera M., (2017). Empowering End Users to Customize their Smart Environments: Model, Composition Paradigms, and Domain-Specific Tools. *ACM Transaction on Computer-Human Interaction*, 24 (2), Article 12 (April 2017), 52 pages, ISSN: 1073-0516, doi 10.1145/3057859.
7. Ardito C., Buono P., Desolda G., Matera M., (2017). From smart objects to smart experiences: An end-user development approach. *International Journal of Human-Computer Studies*, 114, 51-68, ISSN: 1071-5819, doi <https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2017.12.002>.
8. Desolda G., Ardito C., Costabile M.F., Matera M. (2017). End-user composition of interactive applications through actionable UI components. *Journal of Visual Languages & Computing*, 42 (October 2017), 46-59, ISSN: 1045-926X, doi: 10.1016/j.jvlc.2017.08.004.



9. Teka D., Dittrich Y., Kifle M., Ardito C., Lanzilotti R., (2017). User Involvement and Usability Evaluation in Ethiopian Software. *The Electronic Journal of Information Systems in Developing Countries*, 83 (1), 1-19, John Wiley & Sons, doi:10.1002/j.1681-4835.2017.tb00616.x.
10. **Ardito C.**, Buono P., Costabile M. F., Desolda G. (2015). Interaction with large displays: a survey. *ACM Computing Survey*, vol. 47(3), Article 46 (February 2015), 38 pages, ISSN: 0360-0300. doi: 10.1145/2682623.
11. Lanzilotti R., **Ardito C.**, Costabile M.F., De Angeli A., Desolda G., (2015). Pupils' collaboration around a large display. *Journal of Visual Languages & Computing*, 31, Part B, 206-214, ISSN: 1045-926X, doi: <http://dx.doi.org/10.1016/j.jvlc.2015.10.020>.
12. **Ardito C.**, Buono P., Caivano D., Costabile M. F. Lanzilotti R. (2014). Investigating and promoting UX practice in industry: an experimental study. *International Journal of Human Computer Studies*, vol. 72(6); pp. 542-551, ISSN: 1071-5819, doi: 10.1016/j.ijhcs.2013.10.004.
13. **Ardito C.**, Costabile M. F., Desolda G., Lanzilotti R., Matera M., Piccinno A., Picozzi M. (2014). User-Driven Visual Composition of Service-Based Interactive Spaces. *Journal of Visual Languages and Computing*, vol. 25(4); pp. 278-296, ISSN: 1045-926X, doi: 10.1016/j.jvlc.2014.01.003.
14. **Ardito C.**, Buono P., Caivano D., Costabile M. F., Lanzilotti R., Dittrich Y. (2014). Human-Centred Design in Industry: Lessons from the Trench. *IEEE Computer*, vol. 47(12); pp. 86-89, ISSN: 0018-9162, doi: 10.1109/MC.2014.355.
15. **Ardito C.**, Barchetti U., Capodieci A., Guido A., Mainetti L. (2014). Business Process Design Meets Business Practices Through Enterprise Patterns: A Case Study. *International Journal of e-Collaboration*, vol. 10(1); pp. 57-73, ISSN: 1548-3673, doi: 10.4018/ijec.2014010104.
16. **Ardito C.**, Bottoni P., Costabile M. F., Desolda G., Matera M., Picozzi M. (2014). Creation and Use of Service-based Distributed Interactive Workspaces. *Journal of Visual Languages and Computing*, vol. 25(6), 717-726, ISSN: 1045-926X, doi: 10.1016/j.jvlc.2014.10.018.
17. **Ardito C.**, Buono P., Costabile M. F., Lanzilotti R., Piccinno A. and Zhu L. (2014). On the transferability of a meta-design model supporting end-user development. *Universal Access in the Information Society*, vol 14(2); pp. 1-18, ISSN: 1615-5289, doi: 10.1007/s10209-013-0339-7.
18. **Ardito C.**, Costabile M. F., H.-C. Jetter. (2014). Gestures that people can understand and use. *Journal of Visual Languages and Computing*, vol. 25(5); pp. 572-576, ISSN: 1045-926X, doi: 10.1016/j.jvlc.2014.07.002.
19. **Ardito C.**, Costabile M. F., Lanzilotti R., Desolda G. (2013). Integrating traditional learning and games on large displays: an experimental study. *Educational Technology & Society*, 16(1); pp. 44-56, ISSN: 1436-4522. IEEE Computer Society.
20. **Ardito C.**, Costabile M. F., De Angeli A., Lanzilotti R. (2012). Enriching archaeological parks with contextual sounds and mobile technology. *ACM Transaction on Computer-Human Interaction*, vol. 19(4); Article 29. pp. 1-30, ISSN: 1073-0516, doi: 10.1145/2395131.2395136.
21. **Ardito C.**, Buono P., Costabile M. F., Lanzilotti R., Piccinno A. (2012). End users as co-designers of their own tools and products. *Journal of Visual Languages and Computing*, vol. 23(2); pp. 78-90, ISSN: 1045-926X, doi: 10.1016/j.jvlc.2011.11.005.
22. Lanzilotti R., **Ardito C.**, Costabile M. F., De Angeli A. (2011). Do patterns help novice evaluators? A comparative study. *International Journal of Human Computer Studies*, Vol. 69(1-2), January, 2011; pp. 52-69. Elsevier, Maryland Heights, Missouri, USA ISSN:1071-5819, doi:10.1016/j.ijhcs.2010.07.005.1.005.
23. **Ardito C.**, Lanzilotti R. (2011). An EUD Approach to the Design of Educational Games. *International Journal of Distance Education Technologies*, vol. 9(4); pp. 25-40, ISSN: 1539-3100, doi: 10.4018/IJDET.201100103.
24. Costabile M. F., **Ardito C.**, Lanzilotti R. (2010). Enjoying cultural heritage thanks to mobile technology. *Interactions*, Vol. 17(3), May + June 2010; pp. 30-33. ACM, NY. ISSN: 1072-5520, doi: 10.1145/1744161.1744169.
25. **Ardito C.**, Buono P., Costabile M. F., Lanzilotti R., Piccinno A. (2009). Enabling interactive exploration of cultural heritage: an experience of designing systems for mobile devices. *Knowledge Technology and Policy*, Vol. 22(1), 2009, pp. 79-86. Springer The Netherlands, ISSN: "1874-6314, doi:10.1007/s12130-009-9079-7.
26. **Ardito C.**, Buono P., Costabile M. F., Lanzilotti R., Pederson T., Piccinno A. (2008). Experiencing the Past through the Senses: An M-Learning Game at Archaeological Parks. *IEEE Multimedia*, Vol. 15(4), pp. 76-81. IEEE Computer Society, Los Alamitos, CA, USA. ISSN: 1070-986X, doi:10.1109/MMUL.2008.87.
27. **Ardito C.**, Costabile M. F., De Angeli A., Pittarello F. (2007). Navigation help in 3D Worlds: some empirical evidences on use of sound. *Multimedia Tools and Applications*, Vol. 33(2), pp. 201-216. ISSN: 1380-7501. Springer The Netherlands.
28. **Ardito C.**, Costabile M. F., De Marsico M., Lanzilotti R., Levialdi S., Roselli T., Rossano V. (2006). An Approach to Usability Evaluation of e-Learning Applications. *Universal Access in the Information Society*, Vol. 4(3), pp. 270-283. Springer, Berlin/Heidelberg, Germany. ISSN: 1615-5289.
29. Lanzilotti R., Costabile M. F., **Ardito C.**, De Angeli A. (2006). eLSE Methodology: a Systematic Approach to the e-Learning Systems Evaluation. *Educational Technology & Society*, Vol. 9(4), pp. 42-53. IFETS Press, Alberta, Canada. ISSN: 1176-3647.



30. Lanzilotti R., Costabile M., **Ardito C.** (2006). Systematic Evaluation of E-Learning Systems. *The International Journal of Information Science For Decision Making* (on line). ISSN: 1265-499X.

Award & Grants

10 Year Impact Award (1):

The MUM 2007 paper "Extending large-scale event participation with user-created mobile media on a public display" by Peter Peltonen, Antti Salovaara, Giulio Jacucci, Tommi Ilmonen, **Carmelo Ardito**, Petri Saarikko and Vikram Batra, has been awarded the MUM 10 Year Impact Award 2017 by the Steering Committee of the MUM conference series.

Research competition (1):

Winner Certificate awarded to "Efesto" Desolda G., **Ardito C.**, Matera M. for the 1st place in the ICWE 2015 "Rapid Mashup Challenge", June 23, 2015 Rotterdam, the Netherlands.

Best Paper Award (3):

- D. Lofù, A. Pazienza, **C. Ardito**, T. Di Noia, E. Di Sciascio and F. Vitulano. (2022) "A Situation Awareness Computational Intelligent Model for Metabolic Syndrome Management," 2022 IEEE Conference on Cognitive and Computational Aspects of Situation Management (CogSIMA), 2022, pp. 118-124, doi: 10.1109/CogSIMA54611.2022.9830673.

- **Ardito C.**, Costabile M. F., Lanzilotti R., Piccinno A (2009). A tool for Wizard of Oz studies of multimodal mobile systems. In Proceedings of Human-System Interaction (HSI 2009). Catania, Italy, May 21-23. IEEE Press, US. (pp. 344-347). ISBN: 978-1-4244-3960-7.

- Salovaara A., Peltonen P., Ilmonen T., **Ardito C.**, Saarikko P., Jacucci G. (2007). Extending Large-Scale Event Participation with User-Created Mobile Media on a Public Display. In Proceedings of 6th International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia (MUM 2007), Oulu, Finland. December 12-14. ACM Press, US (pp. 131-138). ISBN: 978-1-59593-916-6.